

吴哲夫 2000年毕业于浙江大学，博士，硕导

研究兴趣：数据通信网络，机器学习，室内定位，云计算
大数据，增强现实和可视化，移动应用开发

联系方式：wzf@zjut.edu.cn ， 15305813180



方向和招生:

1	智能感知（人体姿态识别与理解，信号处理， Python ， AI）	1-2 人
2	物联网应用 （智能硬件， 嵌入式）	1 人
3	数据挖掘与推荐（数据分析、可视化）	1 人

项目:

	编号	项目	经费	来源
1	KYY-ZX-20210605	基于 WiFi 的室内人体 3D 姿态重构和语义理解	30	浙江省基金重点项目 2022
2	KYY-HX-20210402	可燃有毒气体无线智能安全预警系统开发	50	企业横向 2021
3	KYY-HX-20200931	5G 物联监理平台开发	33.285	企业横向 2020
4	KYY-HX-20200671	便携式应急通信系统设计和软件开发	102	企业横向 2020
5	KYY-HX-20200512	无线室分系统设计和软件开发	24	企业横向 2020

论文:

序号	Author-作者	Title-题名	Source-刊名	Year-年	Roll-卷	Period-期	PageCount-页码
1	Agyemang Paul, Zhefu Wu*, et al.	Ownership Recommendation via Iterative Adversarial Training	Neural Processing Letters	2022	54	1	637-655
2	Agyemang Paul, Zhefu Wu*, et al.	Personalized recommendation: From clothing to academic	Multimedia Tools and Applications	2022	online: https://doi.org/10.1007/s11042-022-12259-7		
3	Wu Zhefu, Pan Xingda, et al.	Device-Free Orientation Detection Based on CSI and Visibility Graph	IEEE TRANSACTIONS ON SYSTEMS MAN CYBERNETICS-SYSTEMS	2021	51	7	4433-4442
4	Wu Zhefu, Xu Qiang, et al.	Passive Indoor Localization Based on CSI and Naive Bayes Classification	IEEE TRANSACTIONS ON SYSTEMS MAN CYBERNETICS-SYSTEMS	2018	48	9	1566-1577
5	Wu Zhefu, Jiang Lei, et al.	Accurate Indoor Localization Based on CSI and Visibility Graph	SENSORS	2018	18	8	2549

6	Wu Zhefu, Li Jianan, et al.	Network-Based Ranking for Open Source Software Developer Prediction	INTERNATIONAL JOURNAL OF SOFTWARE ENGINEERING AND KNOWLEDGE ENGINEERING	2018	28	6	845-868
7	吴哲夫, 李泽农, 等.	一种利用对抗性学习提高推荐鲁棒性的算法	小型微型计算机系统	2021	42	10	2079-2084
8	吴哲夫, 邵承贤, 等.	基于信道状态特征的手势动作识别技术研究	传感技术学报	2021	34	01	8-14
9	吴哲夫, 龚振刚, 等.	基于信道状态信息的驾驶员动作检测	传感技术学报	2020	33	12	1808-1813
10	吴哲夫, 杨鑫源, 等.	面向差异化 MTC 场景需求的随机接入方案	通信学报	2020	41	11	176-184
11	吴哲夫, 樊坤鹏, 等.	基于网络可视图的室内人体状态检测研究	高技术通讯	2020	30	01	23-31
12	吴哲夫, 汪晗, 等.	基于信道状态信息的室内感知技术	电信科学	2019	35	10	84-91
13	吴哲夫, 唐万利, 等.	基于 Wi-Fi 的烟雾实时检测方法	电信科学	2019	35	06	70-77
14	吴哲夫, 朱天潼, 等.	基于贡献分配的开源软件核心开发者评估	软件学报	2018	29	08	2272-2282
15	吴哲夫, 李嘉南, 等.	无线信道传感的朝向检测研究	传感技术学报	2018	31	01	90-96

专利:

Author	Title	公开号	申请日 Year
1	一种基于审美特征和对抗性学习的协同过滤推荐方法	CN114065025A	2022-02-18
2	基于时间提前值和分组的正交与非正交相结合的随机接入方法	CN113301662A	2021-08-24
3	一种基于多协议融合的 IPv6 智慧园区物联网管理方法	CN113285982A	2021-08-20
4	一种基于功率退避的 mMTC 非正交随机接入方法	CN112087812A	2020-12-15
5	一种改进的天牛须搜索算法求解非正交随机接入最优吞吐量的方法	CN112087813A	2020-12-15
6	一种基于无线信号的跌倒检测方法	CN111597877A	2020-08-28
7	一种基于 Hash 的快速候选生成推荐方法	CN111597432A	2020-08-28
8	一种基于无线射频信号的物体识别方法	CN111542006A	2020-08-14
9	一种基于 BIM 和 Unity3d 的 3D 物联网可视化人机交互方法	CN111523161A	2020-08-11
10	一种基于深度学习的人体行为预测方法	CN111523378A	2020-08-11
11	一种基于人脸和姿态识别的口罩佩戴情况监测方法	CN111523380A	2020-08-11
12	一种多任务的人体姿态估计和行为识别的方法	CN111523377A	2020-08-11
13	一种 3D 人体姿态估计模型训练方法	CN111523379A	2020-08-11
14	一种基于物联网的数据三维可视化管理方法	CN111524219A	2020-08-11
15	一种基于协同过滤的个性化推荐方法	CN111414555A	2020-07-14
16	一种提高协同过滤模型稳定性的方法	CN111259233A	2020-06-09
17	一种增强协同推荐系统鲁棒性的方法	CN111241417A	2020-06-05
18	一种基于分类数据表示后保持特征间相关性的方法	CN111222565A	2020-06-02
19	一种基于 5G 移动网络的跨层拥塞控制方法	CN111200843A	2020-05-26

一、教学工作

- (1) 数据通信与计算机网络（本科、留学生必修，2006-2015）；
- (2) 宽带接入网（本科、留学生选修，2011-2015）；
- (3) 高性能通信网络（通信工程研究生选修，2010-2015）；
- (4) 现代网络技术及其应用（计算机研究生选修 2011）；
- (5) 移动互联网应用软件开发（全校本科选修 2012）；

二、科研教研

- (1) 智慧城市通信告警一站式系统工程软件开发，35 万，2015；
- (2) 公司 ERP 项目开发和实现，51 万，2015；
- (3) 基于贝叶斯压缩感知的室内定位技术研究，8 万，2013；
- (4) 投资项目动态管理及协作平台系统的开发，25 万，2012；
- (5) 波长路由城域光网中光节点技术以及光交换器件的研究，20 万，2011；
- (6) 支持 802.11e 和 Diffserv 的无线局域网接入控制器研制，15 万，2011；
- (7) 通信工程 国际化专业建设，25 万，2014；
- (8) 数据通信与计算机网络 全英文授课建设，1.5 万，2013；

三、论文专利

- (1) 大数据和云计算技术探析，互联网天地，2015；
- (2) 基于信道状态信息的无源被动定位，传感技术学报，2015；
- (3) 基于用户喜好的个性推荐系统优化，杭电学报，2015；
- (4) 基于 Docker 的 OpenStack 云平台卷存储模块的设计，互联网天地，2015；
- (5) 基于贝叶斯压缩感知多目标定位算法，哈尔滨工程大学学报，2014；
- (6) 基于混合业务 QoS 的 LTE 跨层调度算法，计算机科学，2014；
- (7) Location Accuracy on Collaborative Positioning in WSN, ICIEA, 2014；
- (8) 一种从物体表面法线估计高度信息的算法，计算机科学，2013；
- (9) Divide&Conquer Ray Tracing Algorithm Based on BVH Partition, ICVRV, 2013；
- (10) Min-Max 节点定位算法的分析与改进，传感技术学报，2012；
- (11) 一种基于不平衡数据集的文本特征选择方法，发明专利 2016；
- (12) LTE 系统中混合业务的下行资源调度方法，发明专利 2015；
- (13) 一种基于指数准则改进的 LTE 调度方法，发明专利 2014；
- (14) 一种用于视频监控的低成本无源光网络，发明专利 2013；
- (15) Kd-tree 分而治之快速光线追踪引擎软件，软件 2013；
- (16) 荣耀帝国手机游戏，软件 2013；
- (17) 增强立体感的雕刻贴图渲染软件，软件 2013；
- (18) BVH 划分机制分而治之光线追踪引擎软件，软件 2013；
- (19) 基于 GPU 的构建 BVH 树并行光线追踪方法，发明专利，2012；
- (20) 一种基于手机拨号键盘搜索通讯录的方法，发明专利，2011；